MEMBER STATES

Plansza wyników

SPOŁECZEŃSTWO	0	1	2	3	4	5	6	7	8
GOSPODARKA	0	1	2	3	4	5	6	7	8
ŚRODOWISKO	0	1	2	3	4	5	6	7	8
BEZP. MIĘDZYNARODOWE	0	1	2	3	4	5	6	7	8

złóż wzdłuż tej linii

(wpisz tutaj nazwę kraju)

_____.

PAŃSTWO CZŁONKOWSKIE

PRZEBIEG RUNDY

1. Odkrycie Agendy

Gracz sprawujący Prezydencję (GP) odkrywa nową kartę Agendy i odczytuje ją na głos. Następnie, zgodnie z ruchem wskazówek zegara, każdy gracz wybiera JEDNĄ opcję:

- Weź 1 Punkt Wpływu (PW);
- Dobierz 1 kartę Działania politycznego (DP);
- Weź 1 dowolną kartę Inwestycji z talii.

2. Dyskusja

- Gracze mogą dyskutować, negocjować, wymieniać się, zawierać sojusze i obiecywać sobie wsparcie.
- Tylko w tej fazie można zagrywać karty Działania politycznego i Inwestycji, chyba że treść karty stanowi inaczej.
- Faza kończy się natychmiast, gdy GP zakończy dyskusję.

3. Głosowanie

Każdy gracz potajemnie wybiera jedną kartę Głosowania (A, B lub C).

- Wszystkie głosy zostają ujawnione jednocześnie. Wygrywa opcja, która otrzymała najwięcej głosów.
- Remis: ponownie przeprowadźcie dyskusję i głosowanie. Jeśli drugie głosowanie również zakończy się remisem, głosowanie kończy się niepowodzeniem.

4. Rozstrzygnięcie

- Jeśli podjęto decyzję: GP odwraca kartę Agendy i stosuje Konsekwencje.
- Jeśli nie podjęto decyzji: GP obniża wszystkie 4 wskaźniki o 1.
- Jeśli którykolwiek wskaźnik spadnie do 0, UE upada i WSZYSCY gracze przegrywają!

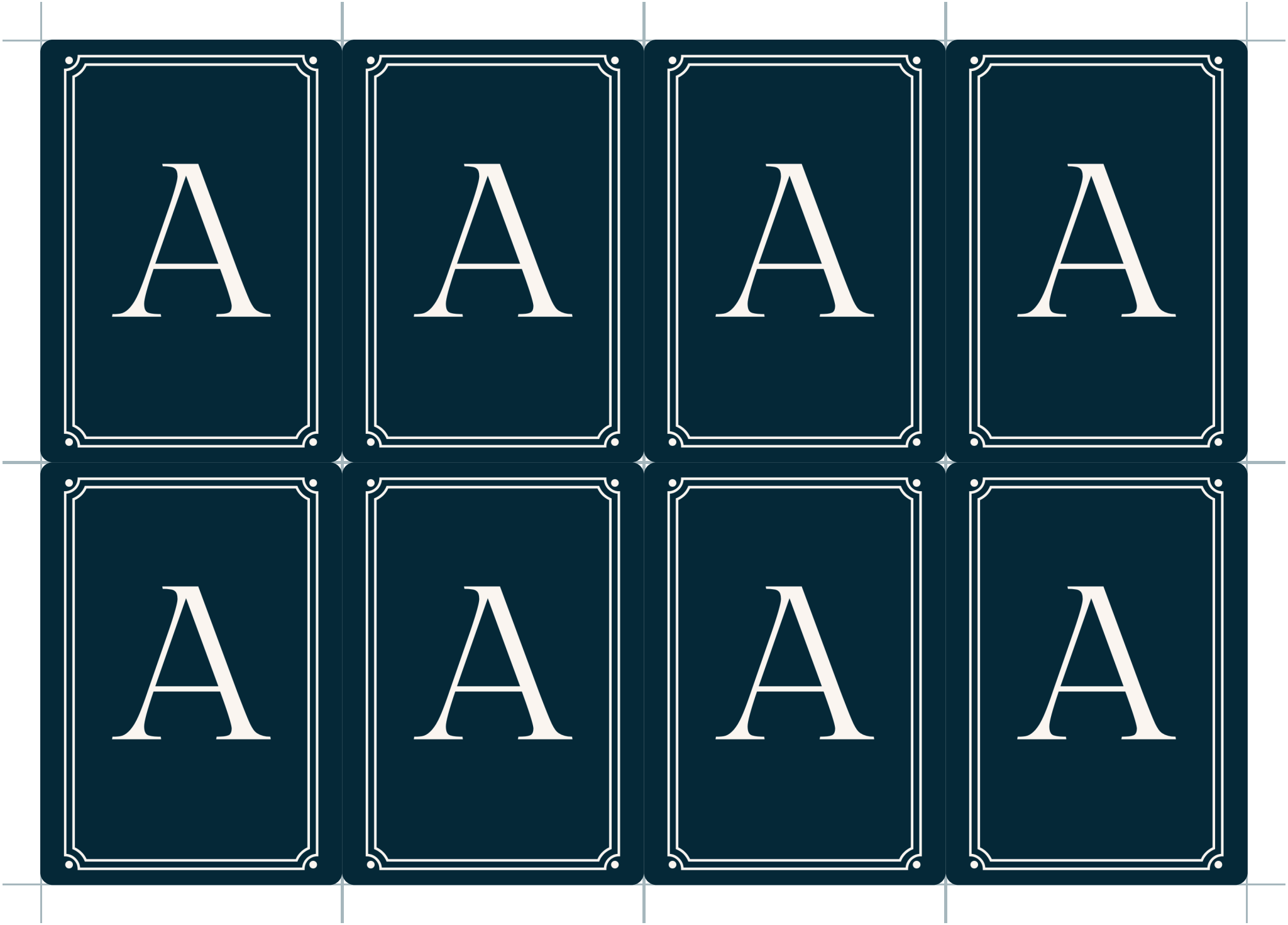
Koniec rundy

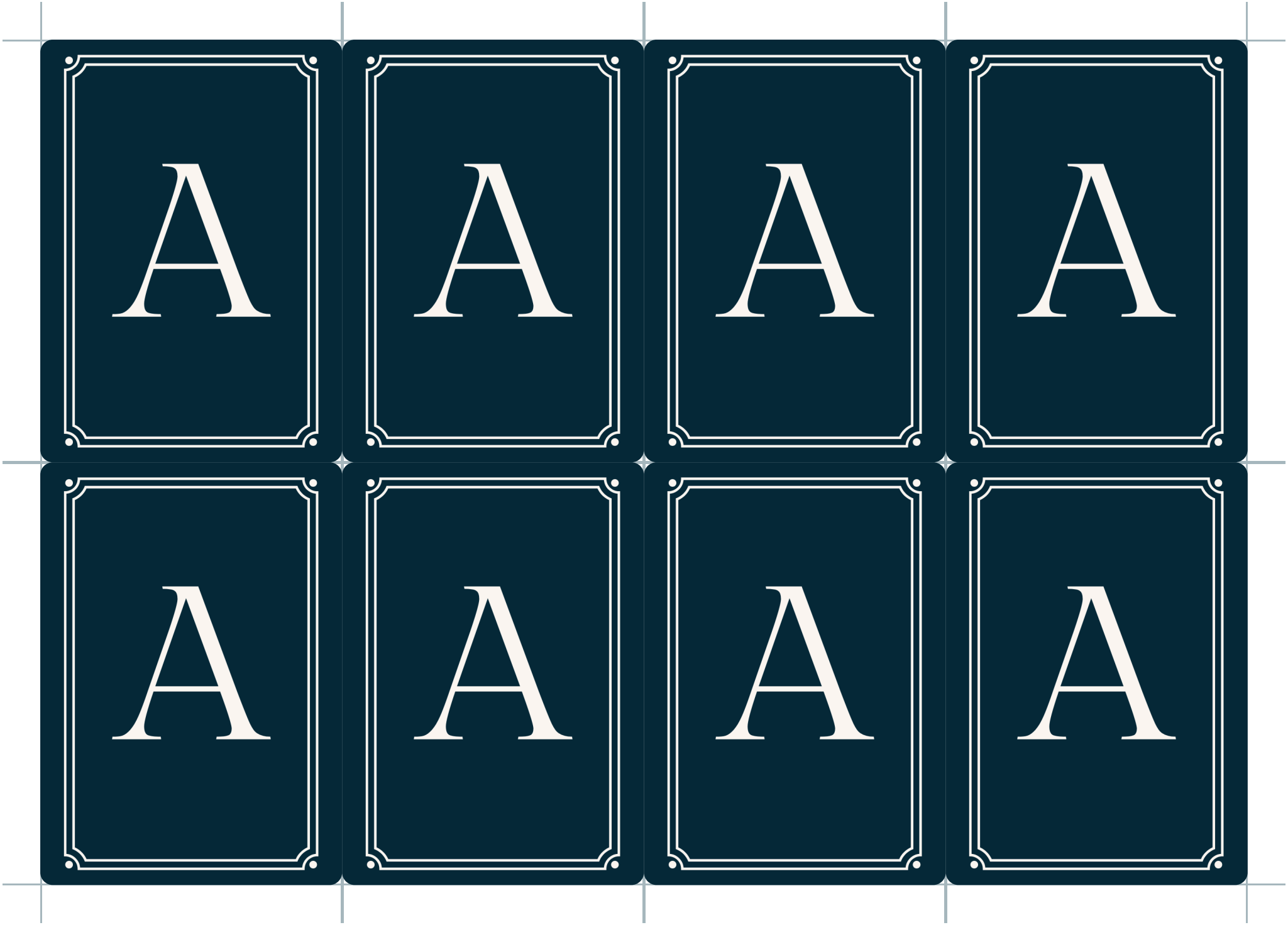
- Odrzuć kartę Agendy.
- GP wybiera innego gracza, który otrzymuje 1 PW, i przekazuje mu znacznik Prezydencji.
- Następnie rozpoczyna się kolejna runda.

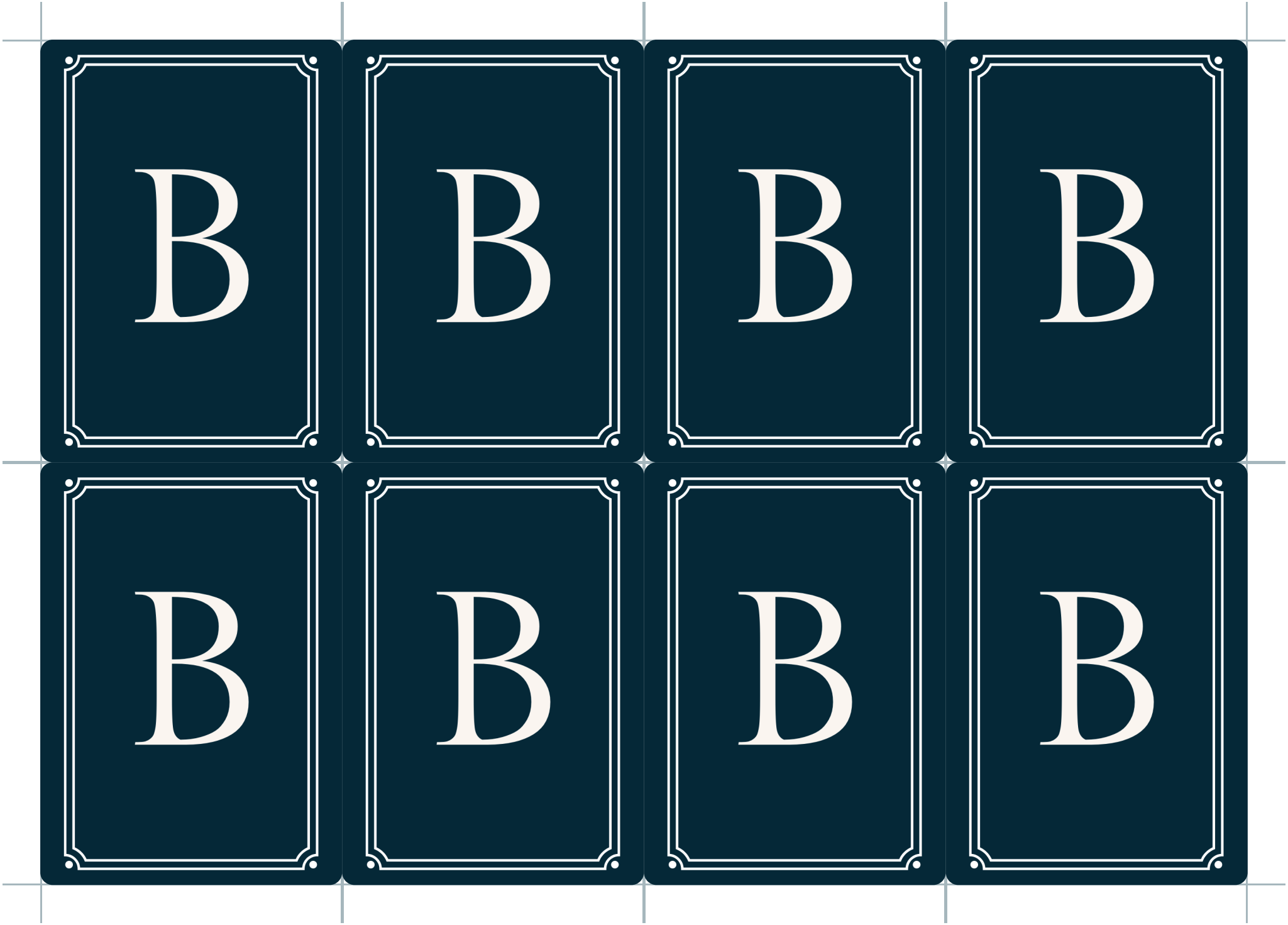
złóż wzdłuż tej linii

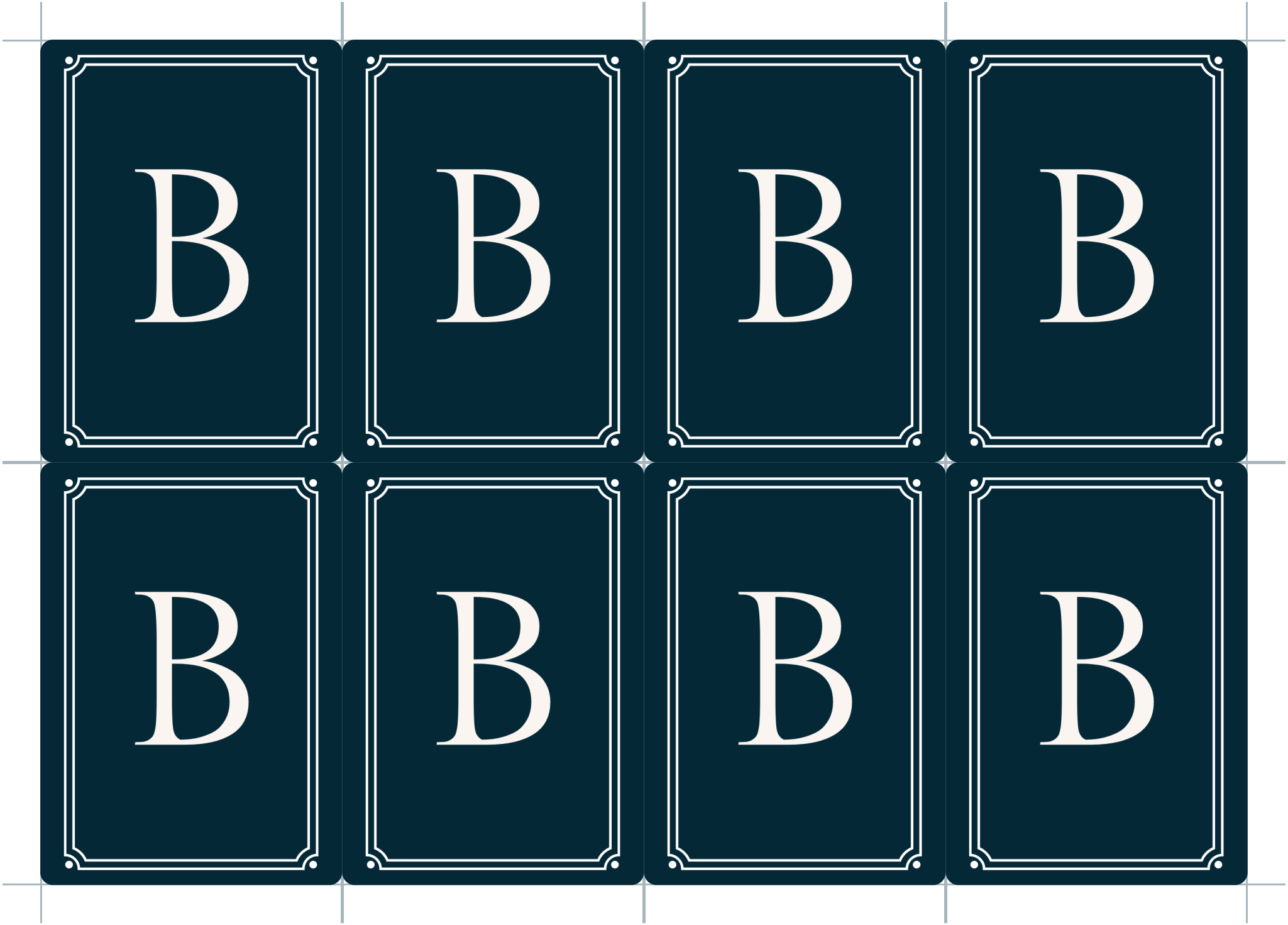

ZNACZNIK
PREZYDENCJI
1. Odkryj Agendę i przeczytaj ją na głos.
2. Prowadź Dyskusję i zdecyduj, kiedy się kończy.
3. Przeprowadź Głosowanie.
4. Zastosuj Konsekwencje.
5. Wybierz innego gracza, który otrzyma 1 IP,
następnia przekaż mu Znacznik Prezydencji.

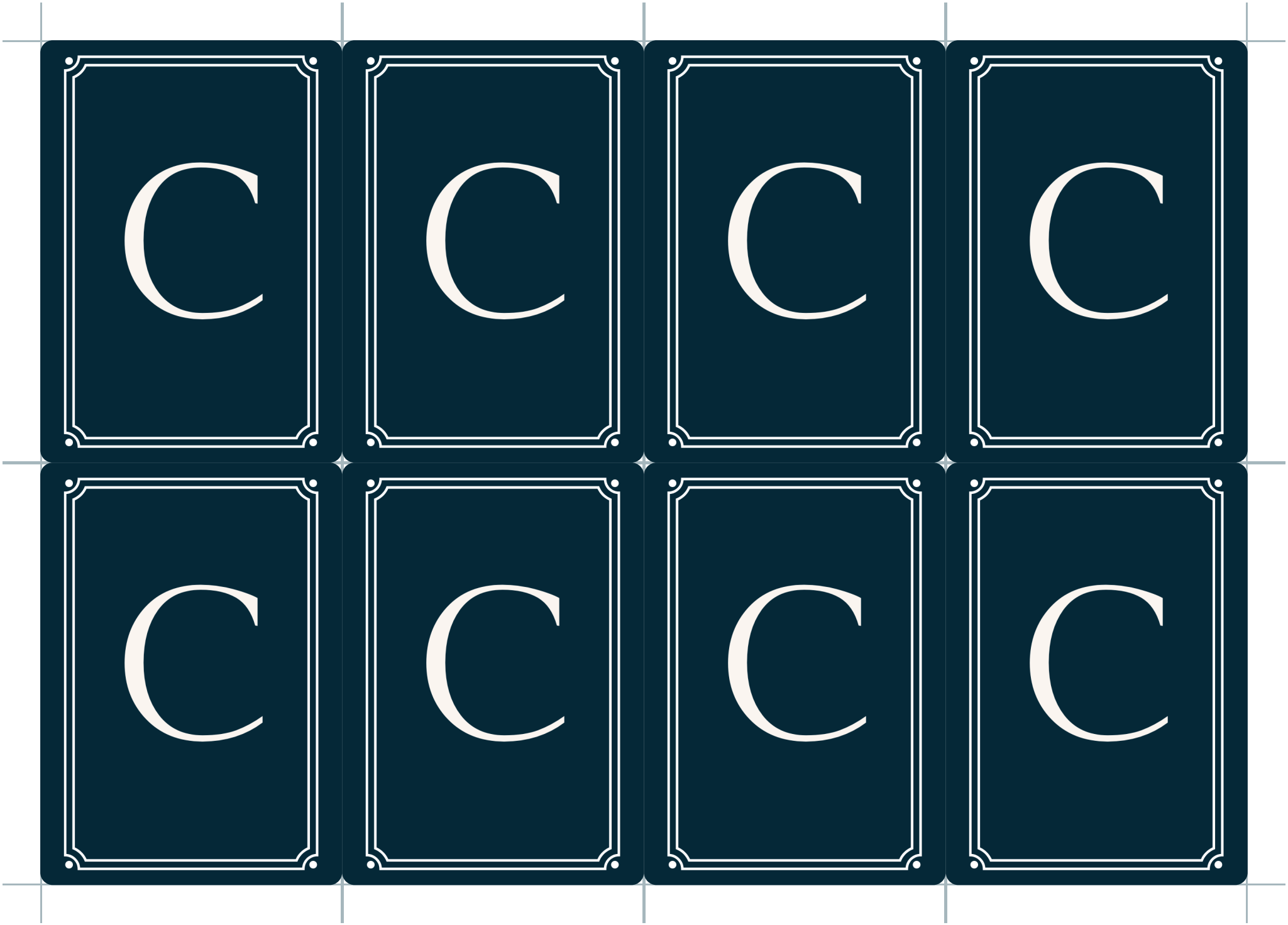

ZNACZNIK
PREZYDENCJI

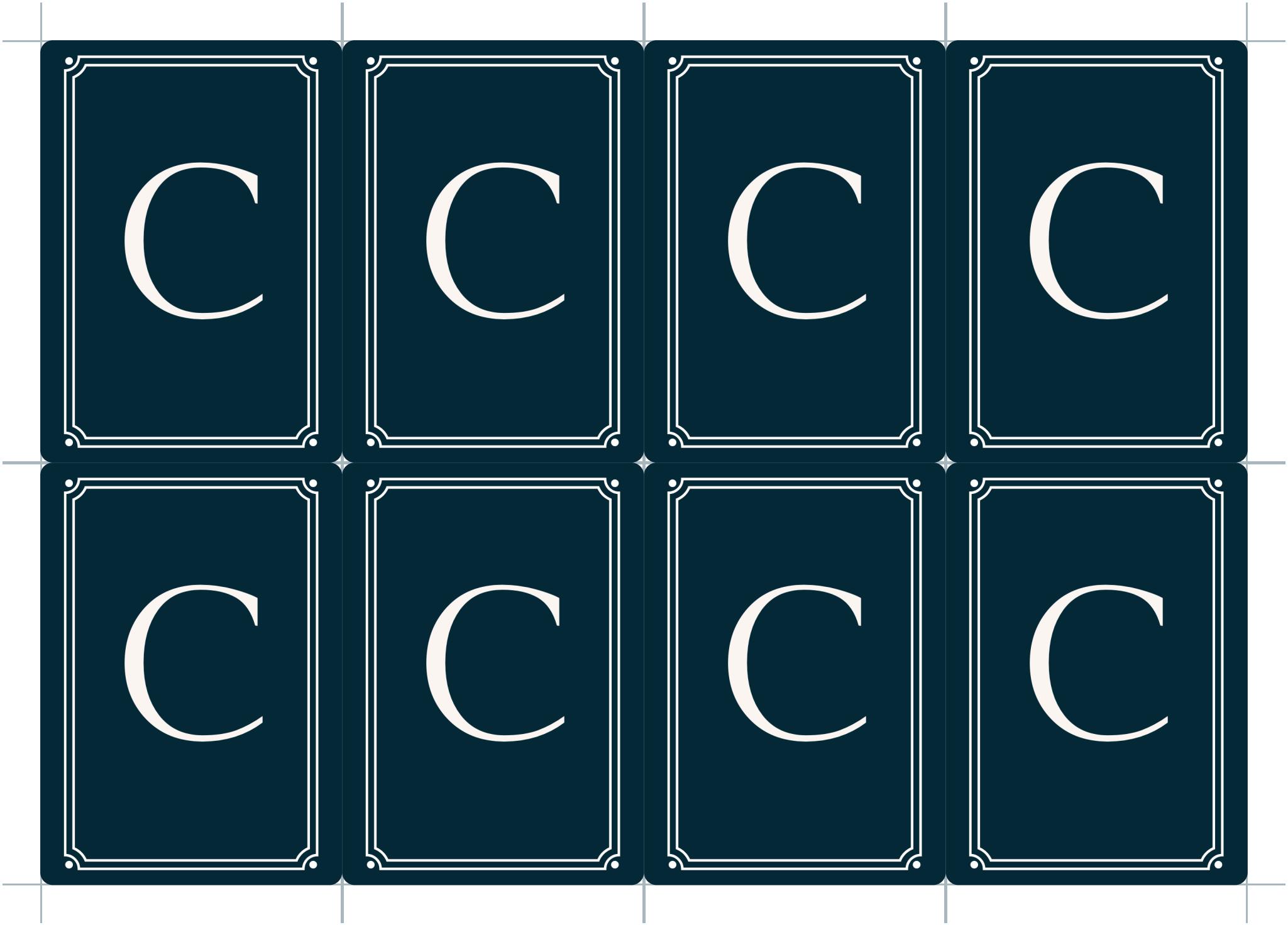

A
A
A
A
A
A
A
A


A
A
A
A
A
A
A
A


B B B B
B B B B


B
B
B
B
B
B
B
B


C
C
C
C
C
C
C
C


C
C
C
C
C
C
C
C


1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1


1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1